

DIAGRAMA 1a-1: ÁREA DA COMPETIÇÃO / CONTROLE (Sem Mídia)
 Regras Relevantes: 1, 1.4.5, 1.4.6, 4.2.1, 4.2.3.1, 15.4.4, 19.3.2.7, 21.3.2.1, 21.3.3.1, 23.1, 24.1, 25.1, 26.1

DIAGRAMA 1a-2: ÁREA DA COMPETIÇÃO / CONTROLE – Com Mídia

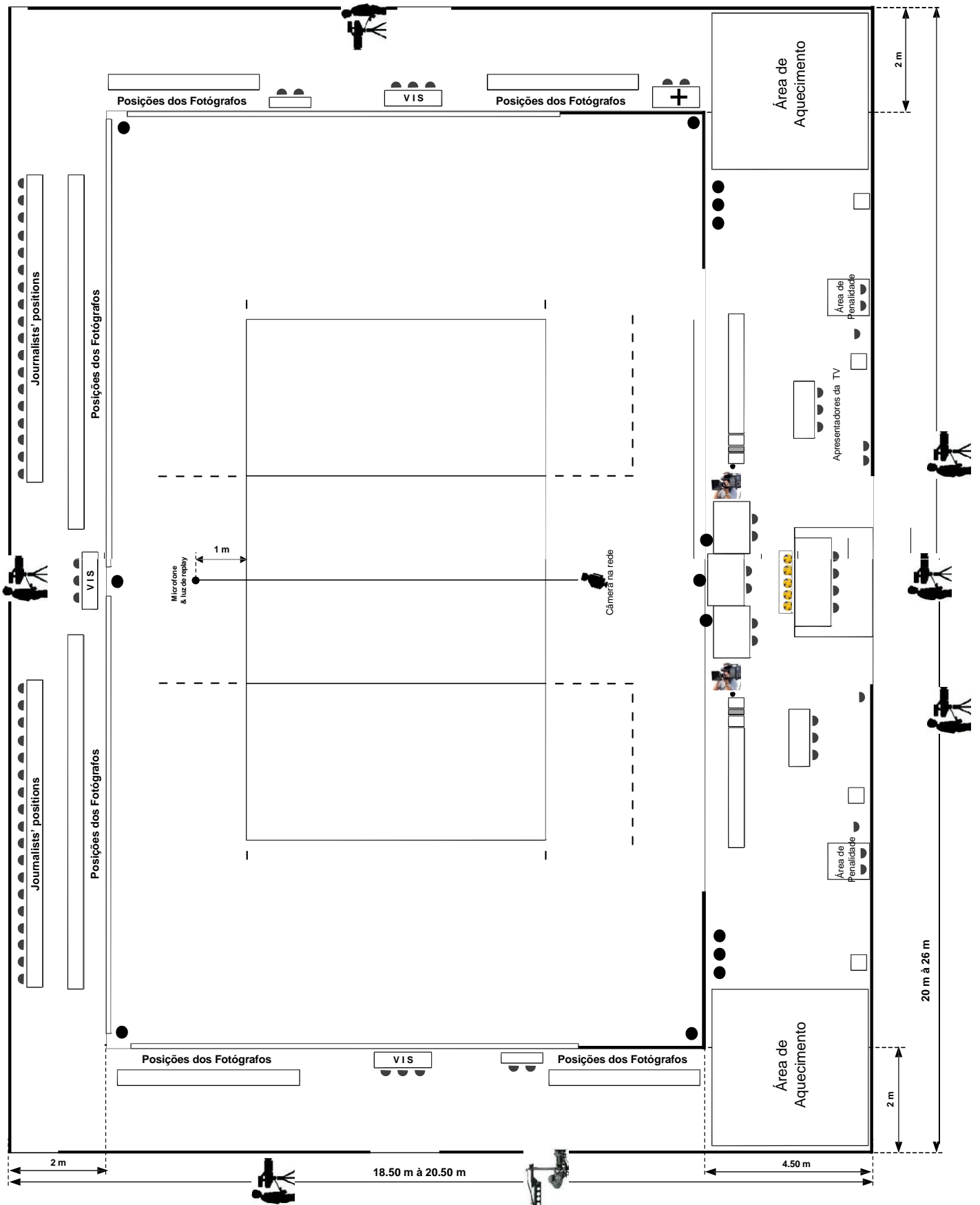


DIAGRAMA 1b: ÁREA DE JOGO

Regras Relevantes: 1, 1.4, 1.4.2, 1.4.3, 1.4.4, 1.4.5, 1.4.6, 4.2.1, 4.2.3.1, 15.10.1, 19.3.1.4, 19.3.2.7, 21.3.2.1, 23.1, 24.1, 25.1, 26.1

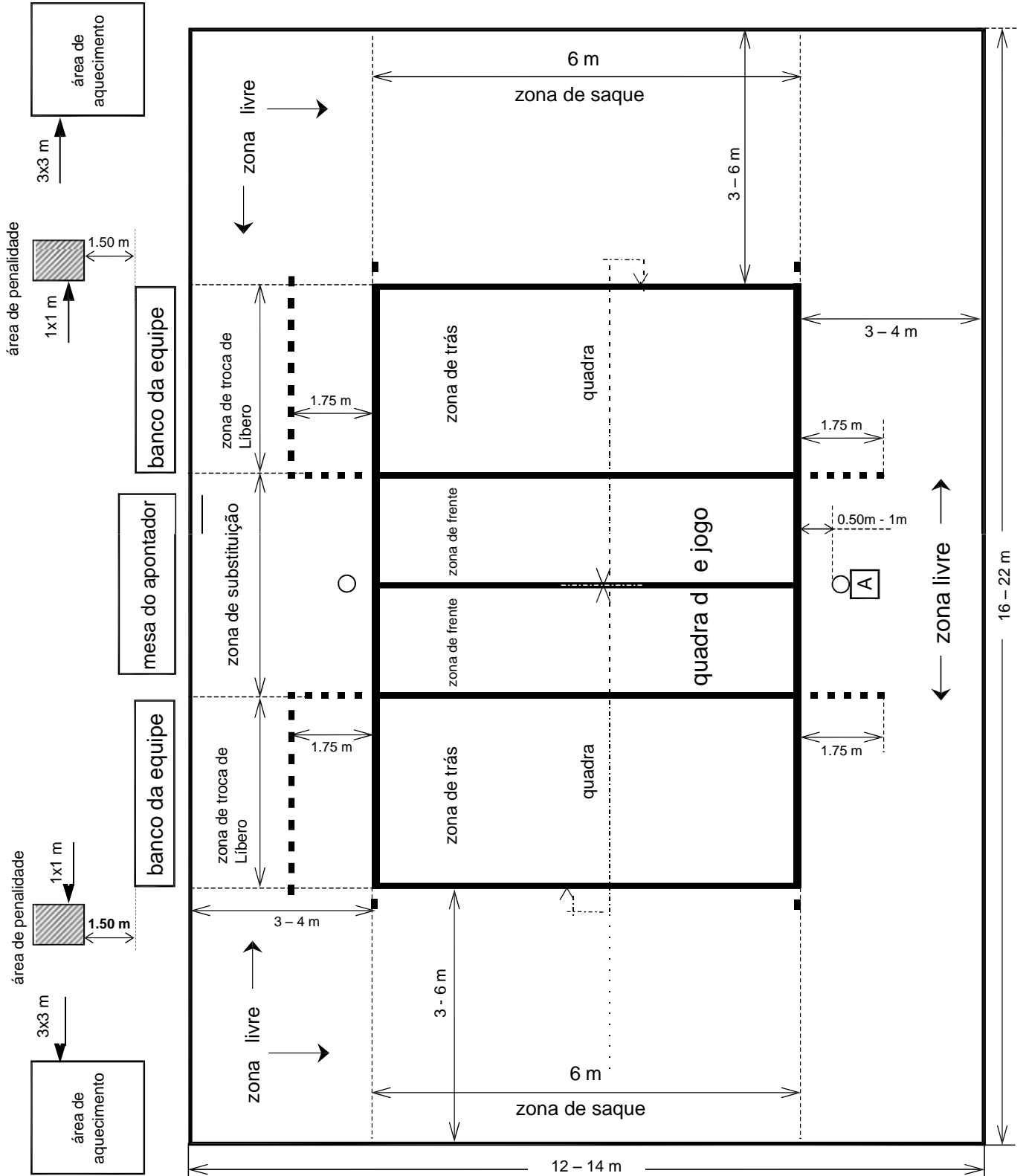


DIAGRAMA 2: A QUADRA DE JOGO

Regras Relevantes: 1.1, 1.3, 1.3.3, 1.3.4, 1.4.1, 5.2.3.4

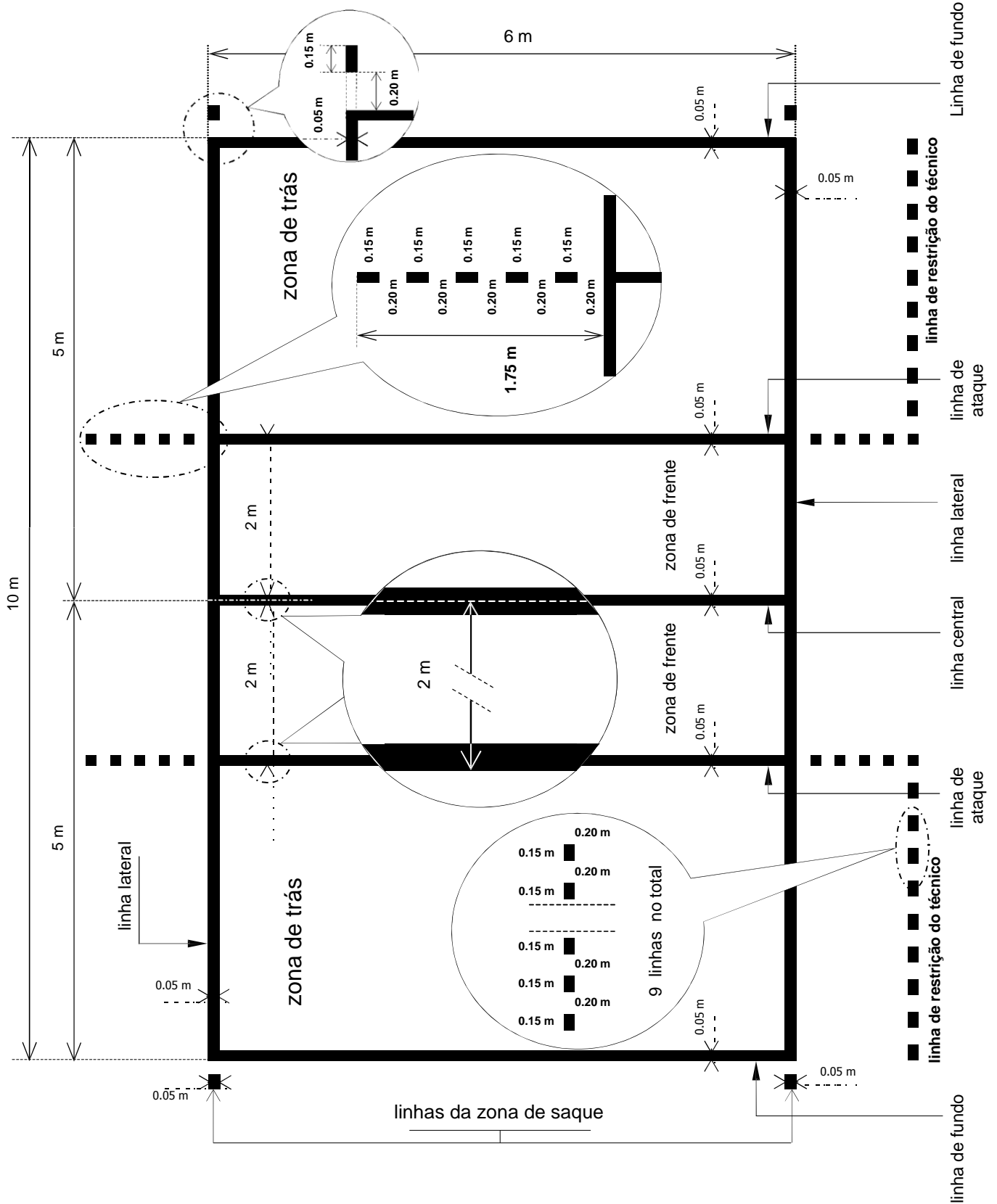


DIAGRAMA 3: ESTRUTURA DA REDE

Regras Relevantes: 2, 2.1.6, 2.2, 2.3, 2.4, 2.5.1, 11.3.1, 11.3.2, 27.2.1.6

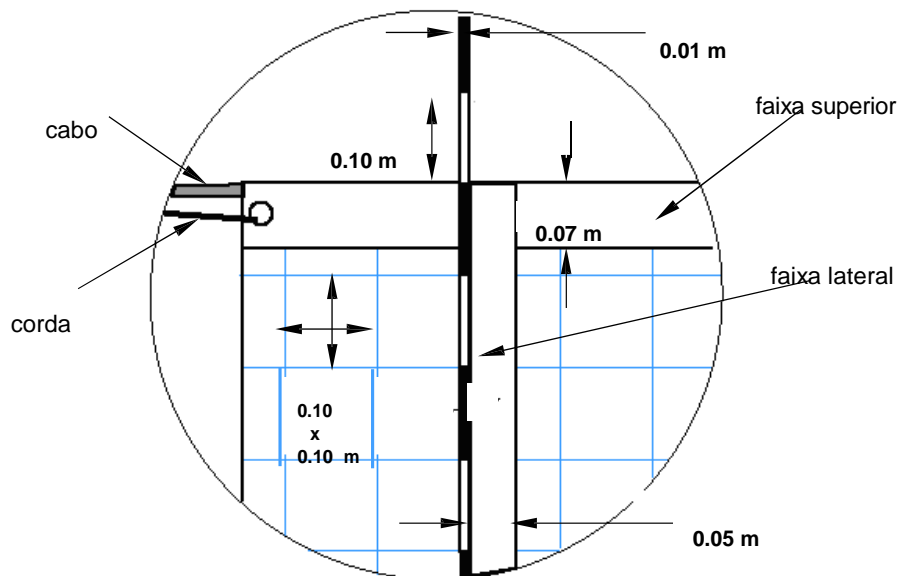
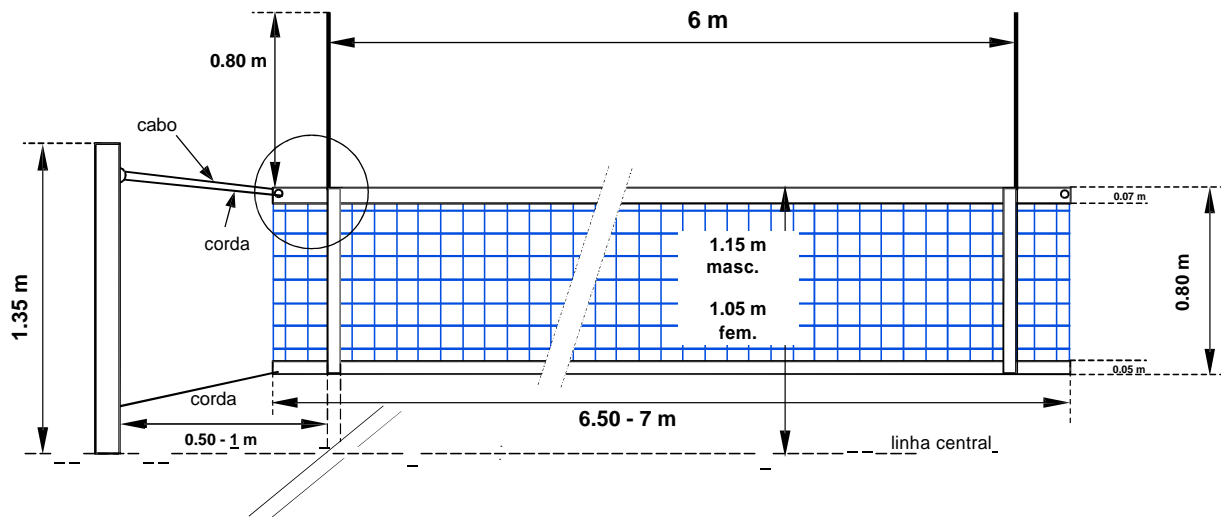
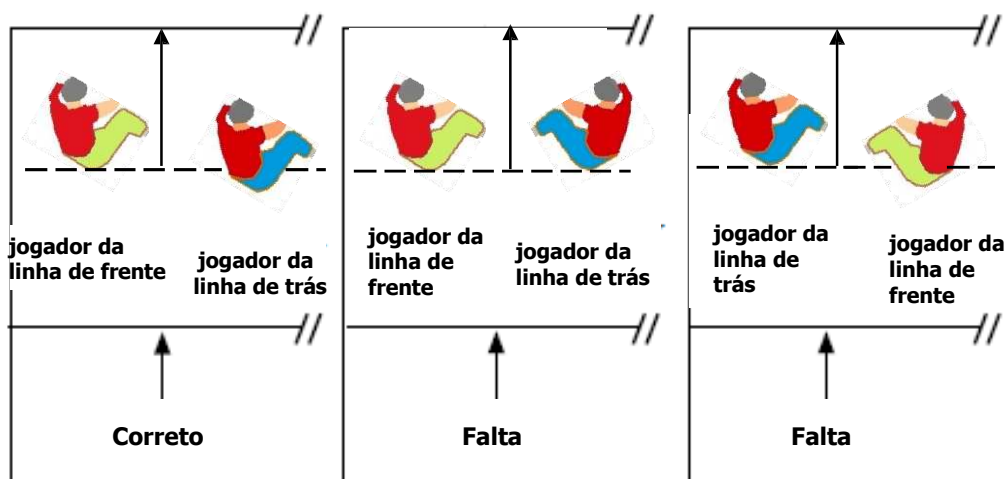


DIAGRAMA 4: POSIÇÃO DOS JOGADORES

Regras Relevantes: 7.4, 7.4.3, 7.5, 23.3.2.3a, 24.3.2.2

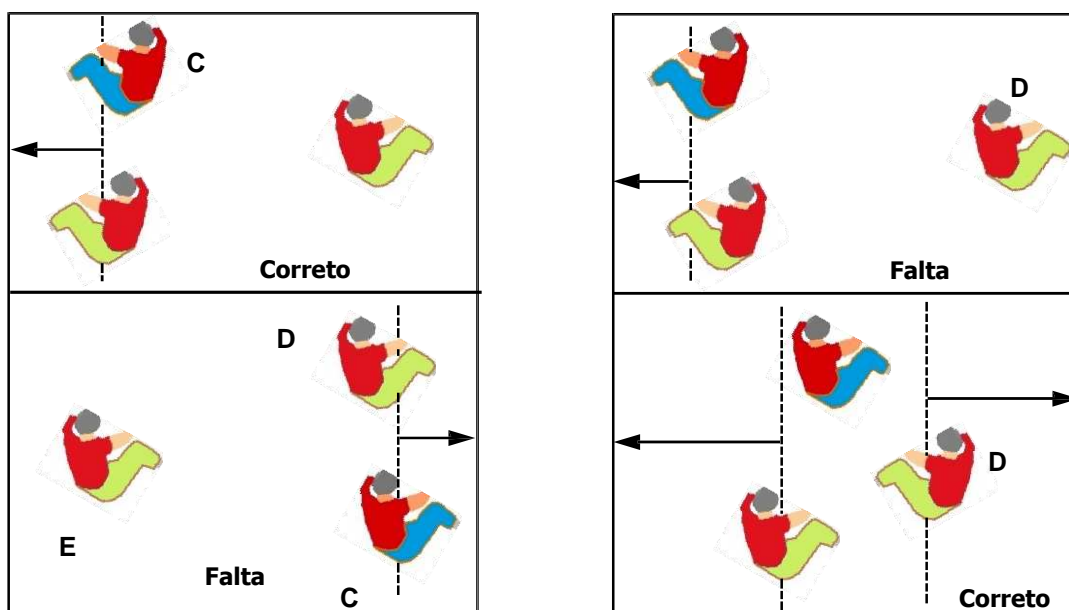
Exemplo A:

Determinando as posições entre um jogador da linha de frente e o correspondente jogador da linha de trás



Exemplo B:

Determinando as posições entre jogadores da mesma linha



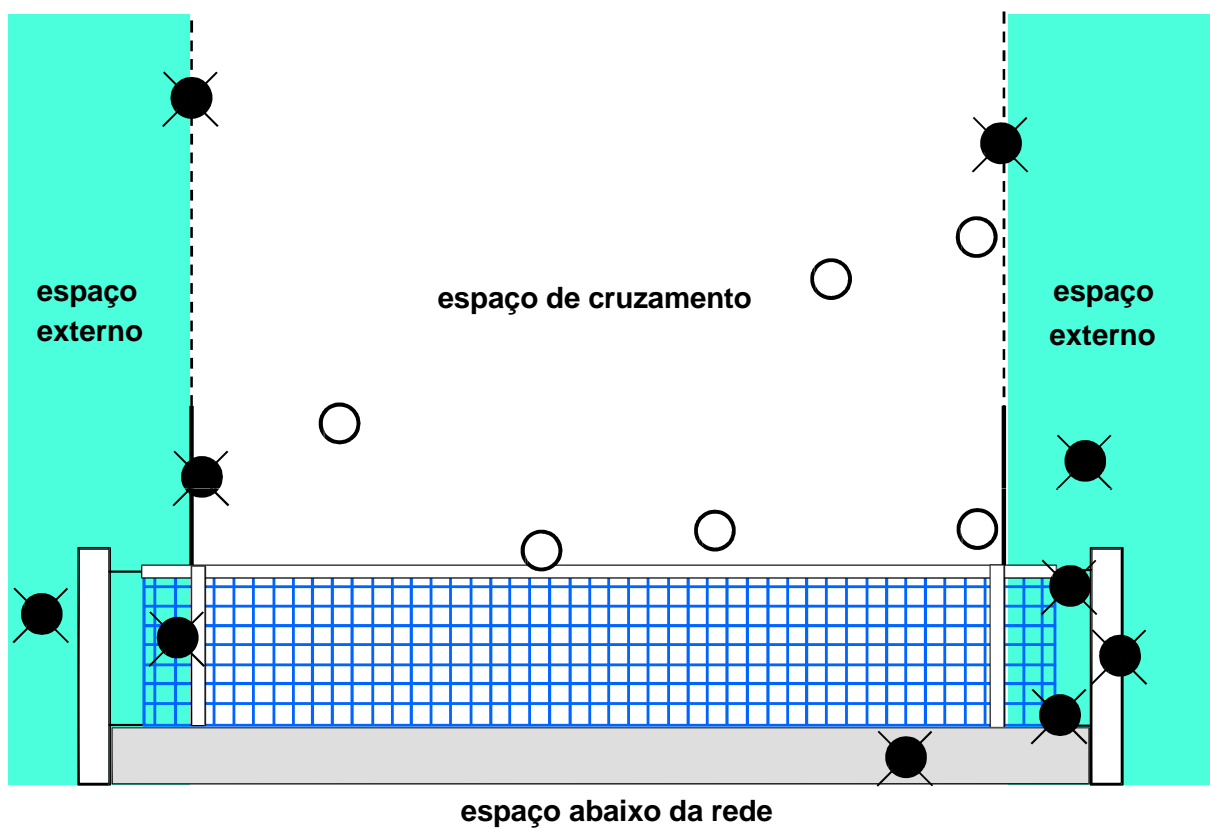
C = jogador central

D = jogador da direita

E = jogador da esquerda

DIAGRAMA 5a: BOLA CRUZANDO O PLANO VERTICAL DA REDE EM DIREÇÃO À QUADRA ADVERSÁRIA

Regras Relevantes: 2.4, 8.4.3, 8.4.4, 8.4.5, 10.1.1, 10.1.3, 24.3.2.7, 27.2.1.3, 27.2.1.7

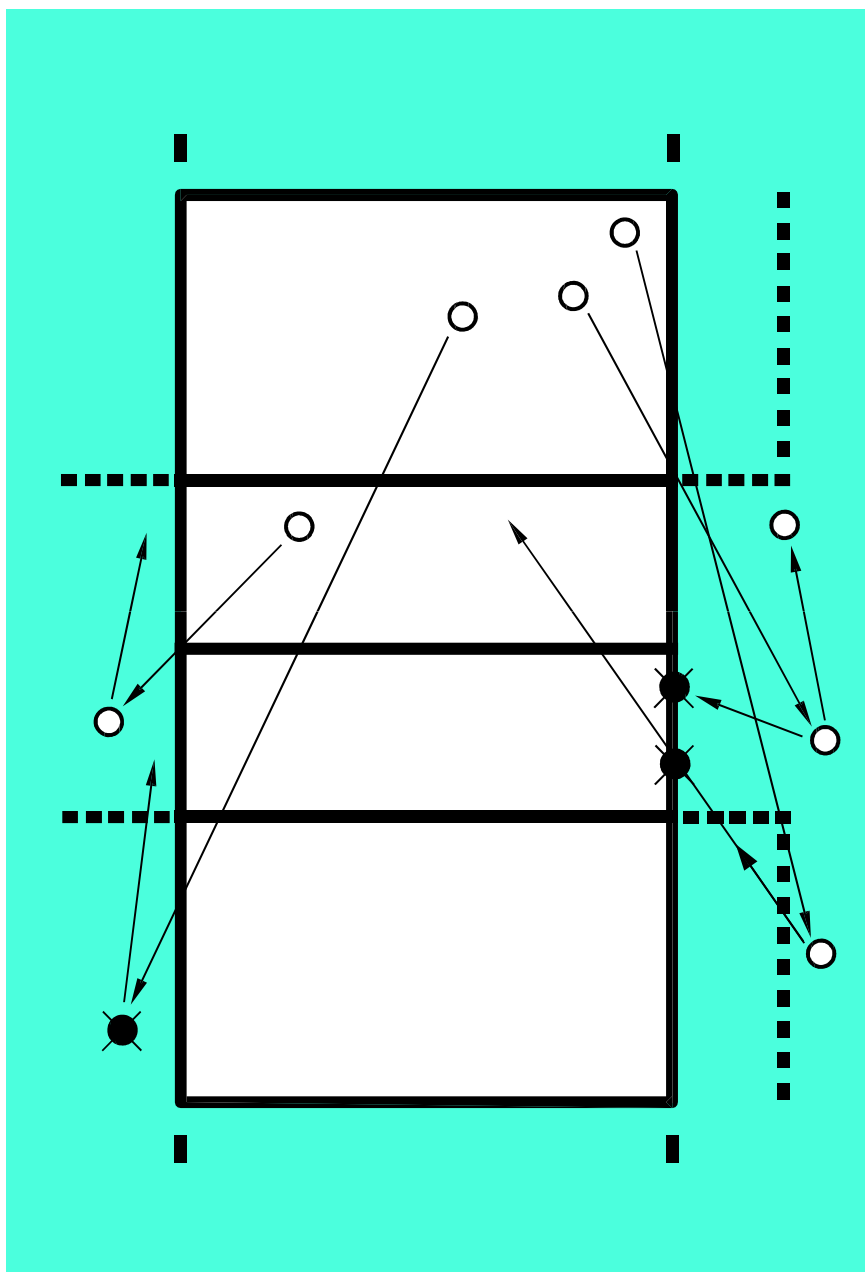


● = Falta

○ = Cruzamento correto

DIAGRAMA 5b: BOLA CRUZANDO O PLANO VERTICAL DA REDE EM DIREÇÃO À ZONA LIVRE ADVERSÁRIA

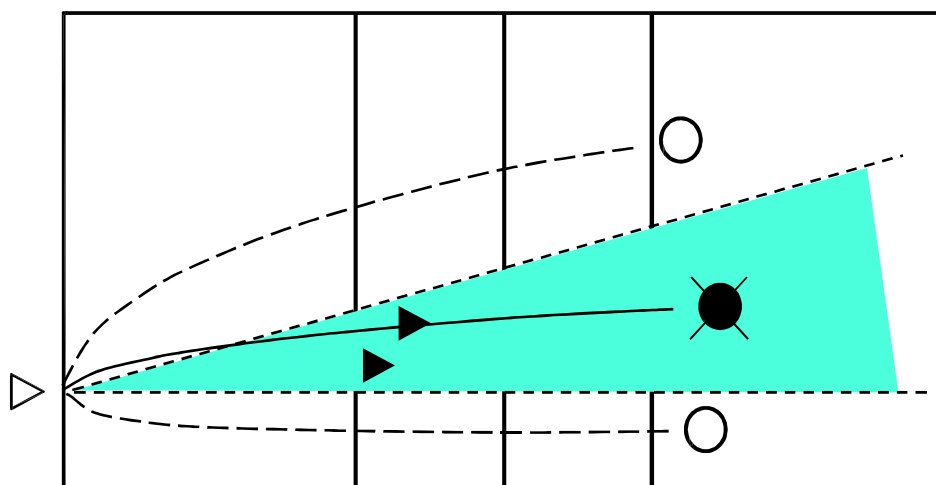
Regras Relevantes: 10.1.2, 10.1.2.2, 24.3.2.7



● = Falta
○ = Correto

DIAGRAMA 6: BARREIRA COLETIVA

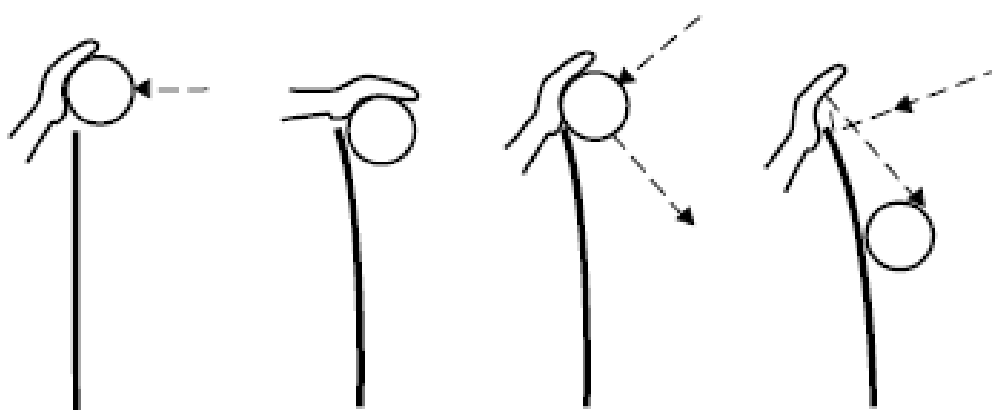
Regras Relevantes: 12.5, 12.5.2, 23.3.2.3a



○ = Correto ● = Falta

DIAGRAMA 7: BLOQUEIO EFETIVO

Regra Relevante: 14.1.3



bola acima
da rede

bola abaixo do
bordo superior da
rede

bola tocando
a rede

bola
rebatendo na
rede

DIAGRAMA 8: GOLPE DE ATAQUE DO JOGADOR DA LINHA DE TRÁS

Regras Relevantes: 13.2.2, 13.2.3, 23.3.2.3d, 24.3.2.4

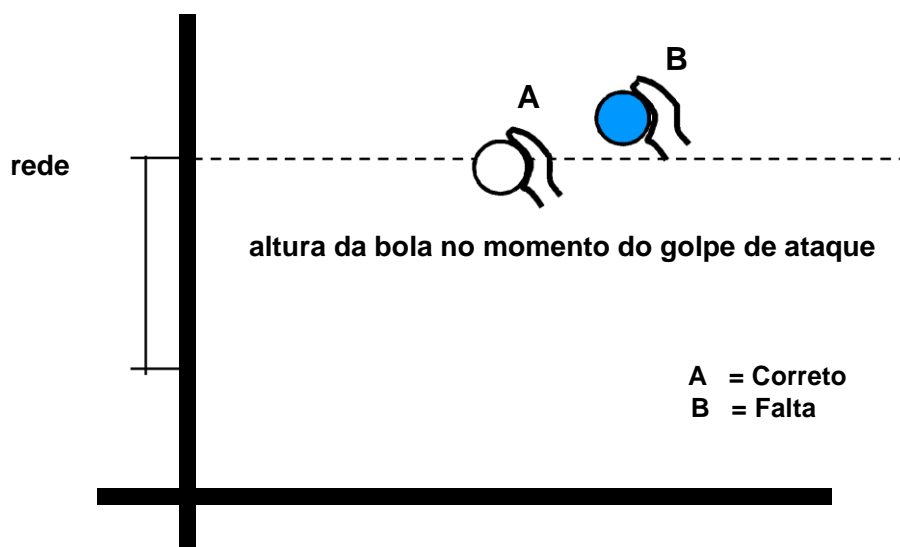
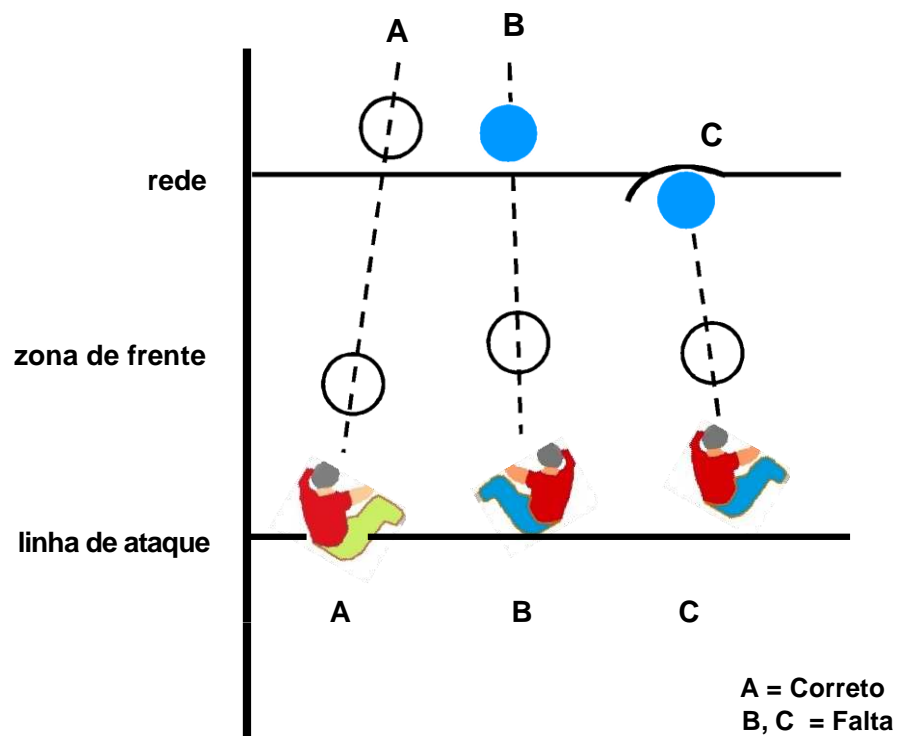


DIAGRAMA 9: ESCALA DE SANÇÕES

Relevant Rules: 16.2, 21.3, 21.4.2

ESCALA DE SANÇÃO POR CONDUTA IMPRÓPRIA

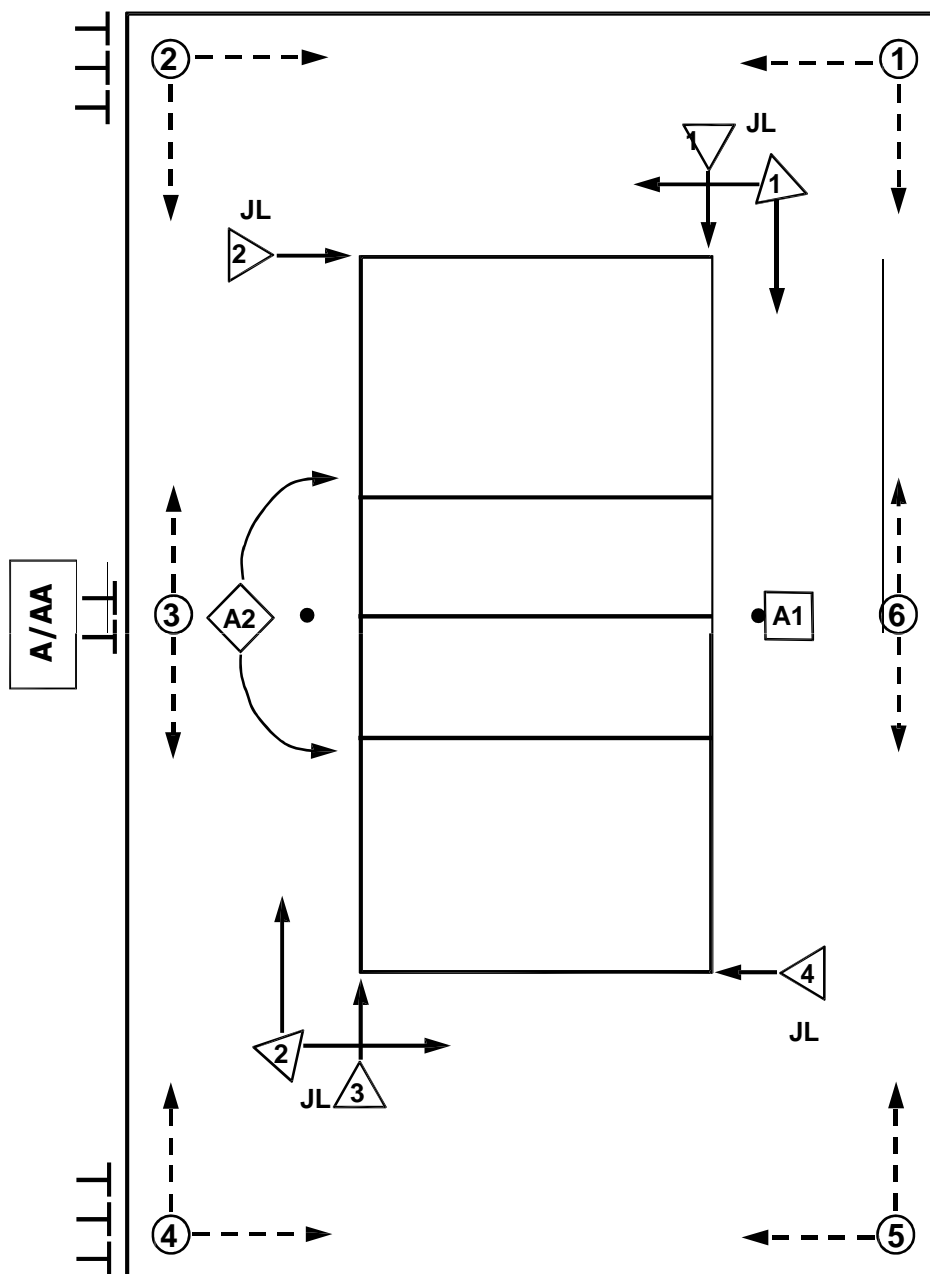
CATEGORIAS	OCORRÊNCIA	MEMBRO	SANÇÃO	CARTÕES	CONSEQUÊNCIA
CONDUTA RUDE	Primeira	Qualquer membro	Penalidade	Sinal Manual No. 6b – cartão vermelho	Um ponto e saque para o adversário
	Segunda	Mesmo membro	Expulsão	Sinal Manual No. 7 – cartões vermelho + amarelo juntos	Jogador deixa a área de jogo e permanece na área de penalidade pelo restante do set
	Terceira	Mesmo membro	Desqualificação	Sinal Manual No. 8 – cartões vermelho + amarelo separadamente	Jogador deixa a Área de Controle da Competição pelo restante da partida
CONDUTA OFENSIVA	Primeira	Qualquer membro	Expulsão	Sinal Manual No. 7 – cartões vermelho + amarelo juntos	Jogador deixa a área de jogo e permanece na área de penalidade pelo restante do set
	Segunda	Mesmo membro	Desqualificação	Sinal Manual No. 8 – cartões vermelho + amarelo separadamente	Jogador deixa a Área de Controle da Competição pelo restante da partida
AGRESSÃO	Primeira	Qualquer membro	Desqualificação	Sinal Manual No. 8 – cartões vermelho + amarelo separadamente	Jogador deixa a Área de Cotrole da Competição pelo restante da partida

ESCALA DE SENÇÃO POR RETARDAMENTO

CATEGORIAS	OCORRÊNCIA	MEMBRO	ADVERTÊNCIA ou SANÇÃO	CARTÕES	CONSEQUENCIA
RETARDAMENTO	Primeira	Qualquer membro da equipe	Advertência por Retardamento	Sinal Manual No. 25 com cartão amarelo	Prevenção – sem penalidade
	Segunda e subsequentes	Qualquer membro da equipe	Penalidade por Retardamento	Sinal Manual No. 25 com cartão vermelho	Um ponto e saque para o adversário

DIAGRAMA 10: LOCALIZAÇÃO DA EQUIPE DE ARBITRAGEM E SEUS ASSISTENTES

Regras Relevantes: 3.3, 23.1, 24.1, 25.1, 26.1, 27.1



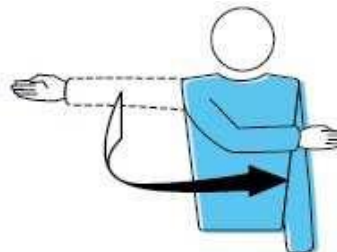
- | | |
|--|---|
| A1 = Primeiro Árbitro | 2 = Juizes de Linha (números 1-4 ou 1-2) |
| A2 = Segundo Árbitro | 4 = Boleiros (números 1-6) |
| A/AA = Apontador/Apontador Assistente | — = Enxugadores |

DIAGRAMA 11: SINAIS MANUAIS OFICIAIS DOS ÁRBITROS

1 AUTORIZAÇÃO PARA O SAQUE

Regras Relevantes: 12.3, 22.2.1.1

Mover a mão indicando a direção do saque



1º

2 EQUIPE À SACAR

Regras Relevantes: 22.2.3.1, 22.2.3.2, 22.2.3.4

Estender o braço para o lado da equipe que irá sacar

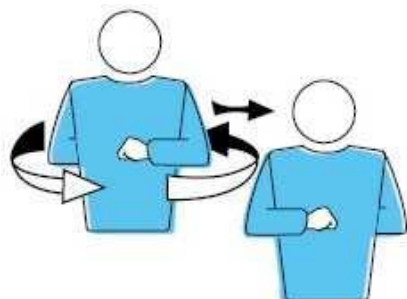


1º e 2º

3 MUDANÇA DE QUADRA

Regra Relevante: 18.2

Coloque os antebraços, um à frente e o outro atrás do corpo, e gire-os ao redor do corpo

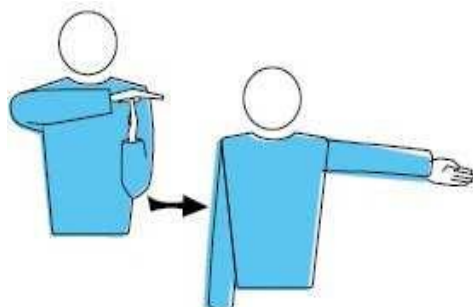


1º

4 TEMPO DE DESCANSO

Regra Relevante: 15.4.1

Coloque a palma de uma das mãos sobre os dedos da outra, mantendo verticalmente (formando um T) e depois indique a equipe solicitante



1º e 2º

5 SUBSTITUIÇÃO

Regras Relevantes: 15.5.1, 15.5.2, 15.8

Movimento circular dos antebraços um ao redor do outro

1º e 2º



6a ADVERTÊNCIA POR CONDUTA IMPRÓPRIA

Regras Relevantes: 21.1, 21.6

Mostrar o cartão amarelo como advertência

1º



6b PENALIDADE POR CONDUTA IMPRÓPRIA

Regras Relevantes: 21.3.1, 21.6, 23.3.2.2

Mostrar o cartão vermelho como penalidade

1º



7 EXPULSÃO

Regras Relevantes: 21.3.2, 21.6, 23.3.2.2

Mostrar ambos os cartões juntos

1º

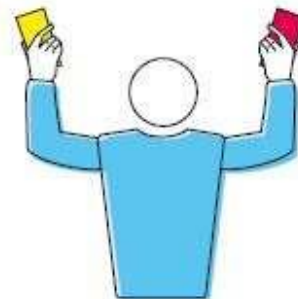


8 DESQUALIFICAÇÃO

Regras Relevantes: 21.3.3, 21.6, 23.3.2.2

Mostrar o cartão amarelo e vermelho separadamente

1º



9 FIM DO SET (OU DA PARTIDA)

Regras Relevantes: 6.2, 6.3

Cruzar os antebraços na frente do peito, com as mãos abertas

1º e 2º

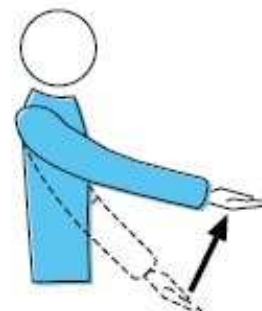


10 BOLA NÃO LANÇADA OU SOLTA NA EXECUÇÃO DO SAQUE

Regra Relevante: 12.4.1

Elevar o braço estendido, com a palma da mão voltada para cima

1º



11 RETARDO NO SAQUE

Regra Relevante: 12.4.4

Mostrar oito dedos, levemente separados

1º



12 FALTA DE BLOQUEIO OU BARREIRA

Regras Relevantes: 12.5, 12.6.2.3, 14.6.3, 19.3.1.3, 23.3.2.3a, g, 24.3.2.4

Levantar ambos os braços verticalmente, com as palmas das mãos voltadas para frente

1º e 2º



13 FALTA DE POSIÇÃO OU DE ROTAÇÃO

Regras Relevantes: 7.5, 7.7, 23.3.2.3a, 24.3.2.2

Fazer um movimento circular com o dedo indicador

1º e 2º

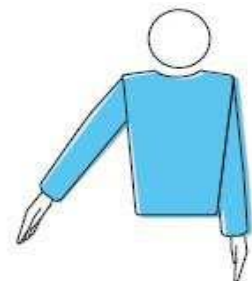


14 BOLA "DENTRO"

Regra Relevante: 8.3

Apontar o braço e os dedos para o chão

1º e 2º

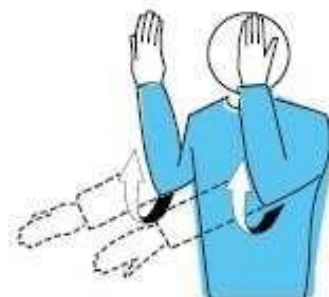


15 BOLA "FORA"

Regras Relevantes: 8.4.1, 8.4.2, 8.4.3, 8.4.4, 24.3.2.5, 24.3.2.7

Levantar os antebraços verticalmente, mãos abertas, palmas voltadas para o corpo

1º e 2º



16 CONDUÇÃO

Regras Relevantes: 9.2.2, 9.3.3, 23.3.2.3b

Elevar o antebraço lentamente, palma da mão voltada para cima

1º

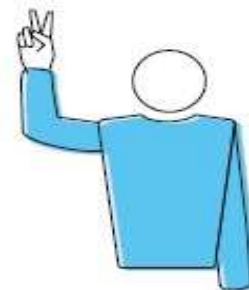


17 DOIS TOQUES

Regras Relevantes: 9.3.4, 23.3.2.3b

Mostrar dois dedos, levemente separados

1º

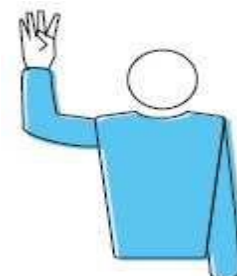


18 QUATRO TOQUES

Regras Relevantes: 9.3.1, 23.3.2.3b

Mostrar quatro dedos, levemente separados

1º e 2º



19 REDE TOCADA POR UM JOGADOR ou BOLA SACADA EM DIREÇÃO AO ADVERSÁRIO NÃO PASSA PELO ESPAÇO DE CRUZAMENTO

Regras Relevantes: 11.4.4, 12.6.2.1

Indicar o lado relevante da rede com a mão correspondente ao lado

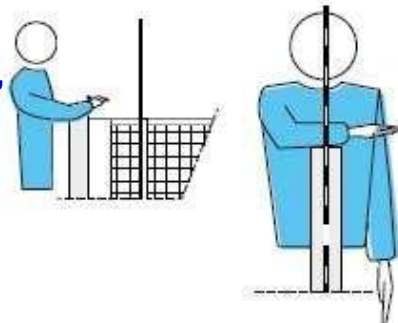
1º e 2º



20 INVASÃO SOBRE A REDE

Regras Relevantes: 11.4.1, 13.3.1, 14.3, 14.6.1, 23.3.2.3c

Colocar uma mão por cima da rede, palma voltada para baixo



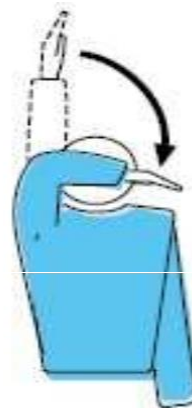
1º

21 FALTA DO GOLPE DE ATAQUE

Regras Relevantes:

- por um jogador da linha de trás ou um líbero:
13.3.3, 13.3.4, 13.3.5, 23.3.2.3d, e, 24.3.2.4
- proveniente de um passe com as pontas dos dedos feito pelo líbero em sua zona de frente ou extensão:
13.3.6

Fazer um movimento para baixo com o antebraço, mão aberta



1º e 2º

22 PENETRAÇÃO NA QUADRA ADVERSÁRIA ou BOLA CRUZANDO O ESPAÇO INFERIOR DA REDE ou SACADOR TOCANDO A QUADRA (LINHA DE FUNDO) COM AS NÁDEGAS ou JOGADOR SENTADO FORA DA QUADRA NO MOMENTO DO GOLPE DE SAQUE

Regras Relevantes: 8.4.5, 11.2.2, 12.4.3, 23.3.2.3a, f, 24.3.2.1

Apontar a linha central ou a linha em questão



1º e 2º

23 FALTA DUPLA E/OU REPETIÇÃO DO RALLY

Regras Relevantes: 6.1.2.2, 17.2, 22.2.3.4

Mostrar ambos os polegares verticalmente

1º



24 BOLA TOCADA

Regras Relevantes: 23.3.2.3b, 24.2.2

Passar a palma de uma das mãos sobre os dedos da outra, mantendo verticalmente

1º e 2º



25 ADVERTÊNCIA POR RETARDAMENTO / PENALIDADE POR RETARDAMENTO

Regras Relevantes: 15.11.3, 16.2.2, 23.3.2.2

Cobrir o pulso com o cartão amarelo (advertência) e com o cartão vermelho (penalidade)

1º



26 LIFTING

Regras Relevantes: 9.3.5, 9.4.1, 9.4.2, 24.3.2.8

Juntar as mãos horizontalmente, palmas juntas, afastar a palma de cima da palma de baixo

1º e 2º

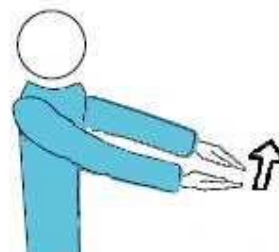


DIAGRAMA 12: SINAIS OFICIAIS COM A BANDEIRA PARA JUÍZES DE LINHA

1 BOLA "DENTRO"

Regras Relevantes: 8.3, 27.2.1.1

Apontar a bandeira para baixo

JL



2 BOLA "FORA"

Regras Relevantes: 8.4.1, 27.2.1.1

Levantar a bandeira verticalmente

JL



3 BOLA TOCADA

Regra Relevante: 27.2.1.2

Levantar a bandeira e tocar o topo com a palma da mão que está livre

JL



FALTAS NO CRUZAMENTO DO ESPAÇO AÉREO, BOLA TOCANDO UM OBJETO FORA DE JOGO, OU FALTA DAS NÁDEGAS DO SACADOR DURANTE O

4 SAQUE

Regras Relevantes: 8.4.2, 8.4.3, 8.4.4, 12.4.3, 27.2.1.3, 27.2.1.4, 27.2.1.6, 27.2.1.7

Balançar a bandeira acima da cabeça e apontar a antena ou a respectiva linha

JL



5 JULGAMENTO IMPOSSÍVEL

Levantar e cruzar os braços e mãos em frente ao peito

JL

